

## Программа курса по веб дизайну

---

### Основы веб дизайна

- Что такое графический дизайн?
- Знакомство с программой Figma
- Теория цвета
- Психология восприятия цвета
- Форма в графическом дизайне
- Композиция и пропорция в WEB-дизайне
- Различия между векторной и растровой графикой
- Цвет в компьютерной графике
- Цветовые модели CMYK и RGB
- Современные тренды в веб-дизайне
- Программы для работы с компьютерной графикой

### Знакомство с Figma

- Интерфейс программы Figma
- Инструменты и настройки программы
- Создание документа в Figma
- UI элементы и библиотеки компонентов в Figma
- Система хранения и доступа файлов

### Типография в WEB дизайне

- Что такое шрифт?
- Классификация шрифтов
- Основные термины и понятия в типографике
- Некоторые правила работы с экранной типографикой
- Модульные сетки

## UI/UX

- Понятие пользовательского интерфейса
- Что такое опыт взаимодействия?
- В чем заключается работа дизайнера интерфейсов?
- Как провести юзабилити экспертизу?
- Основные элементы взаимодействия UI

## Основы архитектуры сайтов

- Что такое сайт?
- Типы и виды сайтов
- Особенности проектирования разных видов сайтов
- Структура страницы сайта HTML и CSS

## Знакомство с Adobe Experience Design

- Интерфейс программы Adobe XD
- Создание документа в Adobe XD
- Компоненты в Adobe XD
- Дизайн сайта блога в Adobe XD
- Хранение и доступ файлов в Adobe XD

## Знакомство с Adobe Photoshop

- Создание простого документа и документа с монтажными областями в программе Adobe Photoshop CC 2020
- Инструменты для работы с растровой графикой
- Слои, маски слоев и их виды
- Создание коллажа в программе Adobe Photoshop CC 2020

## Знакомство с Adobe Illustrator

- Интерфейс программы Adobe Illustrator CC 2020
- Работа с кривыми в Adobe Illustrator CC 2020
- Многостраничный документ в Adobe Illustrator CC 2020
- Подготовка макета для печати в Adobe Illustrator CC 2020
- Экспорт файлов в Adobe Illustrator CC 2020

## Landing page (2 занятия)

- Что такое посадочная страница?
- Задача и функция посадочной страницы
- Структура посадочной страницы
- Практическое создание дизайна посадочной страницы

## **E-commerce сайты**

- Специфика UI/UX для сайтов e-commerce
- Структура сайтов e-commerce
- Проработка контента для сайтов e-commerce
- Разработка структуры основных страниц сайта e-commerce

## **Создание User-flow для e-commerce, Wireframe**

- Анализ ЦА и их потребностей
- Портреты пользователей
- Сценарии пользователей
- Проектирование алгоритма взаимодействия с интерфейсом
- Создание User-flow для каждого сценария пользователя

## **Проектирование UX макета для e-commerce**

- Создание wireframe макетов
- Проведение тестирования прототипа

## **Практикум создания главной страницы сайта e-commerce (2 занятия)**

- Создание основных элементов взаимодействия и управления сайта
- Разработка графических паттернов и элементов UI для сайта
- Создание домашней страницы сайта e-commerce
- Проектирование дизайн-системы для e-commerce

## **Практикум по созданию страницы каталога и карты товара для сайта e-commerce**

- Создание основных элементов для страницы каталога
- Отрисовка карточки товара и каталога
- Статусы товаров
- Корзина и оформление заказа

## **Практикум по созданию дополнительных страниц для сайта e-commerce**

- Формы логина и регистрации
- Сообщения и поп-апы
- Статические страницы сайта

## **Мобильная версия сайта и адаптивный дизайн (2 занятия)**

- Разница между мобильной версией и адаптивным дизайном сайта
- Принципы адаптивного дизайна сайта
- Разработка мобильной версии сайта

## **Создание прототипа страниц сайта e-commerce в Figma**

- Связь элементов страниц
- Проработка этапов прототипа
- Смарт анимация
- Запись видео для прототипа

## **Email рассылки для e-commerce**

- Классификация почтовых рассылок
- Особенности и ограничения в дизайне рассылок
- Создание рабочих шаблонов

## **Создание User-flow для мобильного приложения**

- Типы и виды мобильных приложений
- Основные требования к мобильным приложениям
- Гайдлайны Apple IOS и Android
- Поиск идеи и выбор темы для приложения

## **Проектирование UX макета для мобильного приложения.**

- Анализ ЦА и их потребностей
- Портреты и сценарии пользователей
- Создание UX-flow экранов приложения
- Создание wireframes макетов
- Проведение тестирования прототипа

## **Тестирование UX макета для мобильного приложения**

- Виды тестирования
- Рекрутинг пользователей
- Критерии тестирования
- План тестирования
- Процесс анализа юзабилити данных

## **Дизайн мобильного приложения (3 занятия)**

- UI kit для приложений Apple IOS и Android
- Кастомизация мобильного приложения
- Создание дизайн-системы для приложения
- Прототипирование и смарт анимация

## **Оформление работ в портфолио**

- Поиск идей для оформления работы
- Работа с Mock-ups
- Создание шаблона для оформления работы
- Отрисовка макета презентации

## **Знакомство с Adobe After Effects (3 занятия)**

- Интерфейс программы
- Создание проекта и композиции
- Слои и иерархия элементов проекта
- Анимация формы, маски и текста
- 3D слой, камера и null-object
- Подложки и эффекты в Adobe After Effects
- Разработка простой презентации в Adobe After Effects

## **Рынок предложений: как находить клиентов и определять конкурентную стоимость своих услуг?**

- Различие наемной работы и фриланса
- Как правильно составить резюме и мотивационное письмо?
- Как подготовиться к собеседованию?
- Особенности работы на фрилансе
- Как правильно оценить стоимость вашей работы?
- Как продавать свои услуги по максимальной цене?

## **Выпускной экзамен**

- Презентация дипломной работы
- Защита работы
- Тестирование